

INTERNATIONAL KORFBALL FEDERATION



FEDERAZIONE ITALIANA KORFBALL



LE REGOLE DEL KORFBALL INDOOR E OUTDOOR

(8 vs. 8)

Versione in sintesi

Le regole (in sintesi) del Korfball

Il Korfball è uno sport che si gioca con le mani all'interno di un campo di gioco rettangolare (40 x 20 metri) diviso in due aree (o due metà campo). Le squadre sono formate da quattro giocatrici e da quattro giocatori che devono cercare di lanciare una palla all'interno di un canestro (korf) posto ad una altezza dal suolo di 3,50 metri. Le caratteristiche principali di questo sport includono ampia destrezza, gioco di squadra, contatto fisico contenuto e parità fra i sessi.

Le due squadre di otto giocatori ciascuna si dividono nelle due metà campo: due uomini e due donne per parte. L'area di gioco è formata da due ampi quadrati uniti lungo la linea centrale, ogni quadrato ha un korf posto ad un terzo della lunghezza del quadrato dalla linea di fondo. Una parte inizia il gioco in attacco, l'altra in difesa. Le parti si scambiano i ruoli dopo che sono stati segnati due gol: infatti, gli attaccanti diventano difensori e viceversa e si invertono le aree di appartenenza.

Non si corre con la palla (neanche in palleggio), non ci sono dribbling, non si può colpire la palla con il pugno (e neanche con i piedi) e non è previsto il contatto fisico intenzionale.

La difesa. I gol possono essere segnati solo quando un giocatore si libera dal suo difensore maschio o femmina. Un attaccante è "difeso" quando un difensore dello stesso sesso:

- è fra l'attaccante ed il korf;
- può toccare il busto dell'attaccante;
- è di fronte all'attaccante;
- alza un braccio per bloccare un tiro.

Un tiro fatto mentre l'attaccante è "difeso" regala un passaggio libero alla squadra in difesa. Difendere un attaccante del sesso opposto, che altrimenti sarebbe libero, concede un tiro di rigore alla squadra in attacco.

Il tiro. Un attaccante deve liberarsi dal suo difensore maschio o femmina prima di tentare il tiro. Questo può essere fatto:

- o indietreggiando rispetto al difensore e tirando al di sopra di lui o di lei ("tiro lungo" o "tiro a distanza");
- o sbilanciando il difensore, superando lui o lei, prendendo un passaggio da un compagno di squadra e tirando mentre si corre ("tiro in corsa" simile al lay-up della pallacanestro).

Le tecniche definite del korfball sono state sviluppate con i modi più efficienti per eseguire questi tiri, ma queste non sono obbligatorie perché ai giocatori è concesso d'improvvisare.

Il passaggio libero. Un passaggio libero ha luogo dopo un'infrazione. I giocatori devono stare a 2,5 metri di distanza dal giocatore che sta effettuando il passaggio libero e questo passaggio deve essere fatto entro quattro secondi dal fischio dell'arbitro. I passaggi liberi dopo che la palla è andata "fuori" devono venire effettuati nel punto in cui la palla è uscita dal campo di gioco. All'inizio della partita, all'inizio del secondo tempo e dopo che un gol viene segnato bisogna effettuare un passaggio libero dalla metà campo per ricominciare il gioco. Non si può segnare direttamente un gol con un passaggio libero.

Il rigore. Viene assegnato un rigore quando un'infrazione impedisce la possibilità di segnare. Colui che tira il rigore deve stare a 2,5 metri di distanza dal korf per il tiro. Tutti gli altri giocatori devono stare a 2,5 metri sia dal korf che da colui che tira il rigore.

L'arbitro. L'arbitro fischia l'inizio, le pause e la ripresa del gioco.

Per informazioni:

"A. S. C. D. - F.I.K."

Associazione Sportiva Culturale Dilettantistica

Federazione Italiana Korfball

c/o Presidente Dott. Domenico BENCIVENGA

Via Isonzo n. 70 - 10141 Torino (TO)

Tel. 011378320 - Tel. 0115096543 - Fax 0113802133 - Cell. 3474462849

www.federazioneitalianakorfball.it

info@federazioneitalianakorfball.it - domenico_bencivenga@fastwebnet.it